# 1 Especificando tamaño de imágenes

Crea un documento HTML que incluya las imágenes *1-jirafa.jpg* y *1-ardilla.jpg*. Cada imagen debe:

* Tener especificado, mediante atributos, su ancho y alto.
* Un texto alternativo que describa la imagen
* Estar contenida en una figura con un texto de pie.
* El texto de pie no debe coincidir con el texto alternativo.

# 2 Imágenes en función del ancho de pantalla

Crea un documento HTML que incluirá dos imágenes en función del ancho del navegador:

* Cuando el navegador tenga un máximo de 650 píxeles de ancho:
  + 2-nutria-300.jpg
  + 2-vaca-300.jpg
* En cualquier otro caso:
  + 2-nutria-600.jpg
  + 2-vaca-600.jpg

Cada imagen debe incluir un texto alternativo y estar contenida en una figura. Además, cada figura tendrá un pie con un texto informativo.

# 3 Reproductores de audio

Crea un documento HTML que incluya dos reproductores de audio:

1. El primero utilizará el mismo audio en dos formatos: *3-suspense****.mp3*** y *3-suspense****.ogg***. El reproductor mostrará los controles y comenzará automáticamente.
2. El segundo utilizará el mismo audio en dos formatos: *3-calida.****mp3*** y *3-calida.****ogg***. El reproductor mostrará los controles, comenzará automáticamente, sin sonido y en bucle.

Ambos reproductores contendrán enlaces alternativos de descarga. Los reproductores estarán incluidos en una figura con su pie correspondiente.

# 4 Reproductores de vídeo

Crea un documento HTML que incluya dos reproductores de vídeo con 640 píxeles de ancho:

1. El primero utilizará el vídeo *4-bola-magica.mp4.* El reproductor mostrará los controles y comenzará automáticamente. Este vídeo no tiene audio.
2. El segundo utilizará el vídeo *4-musica.mp4*. El reproductor mostrará los controles, comenzará automáticamente, sin sonido y en bucle. Este vídeo tiene audio.

Ambos reproductores contendrán enlaces alternativos de descarga. Los reproductores estarán incluidos en una figura con su pie correspondiente.